## 

## **PROYECTO INTEGRADOR**

## **DIGITAL BOOKING**

## 

## 

## 

## WIKI

## 

## 

## 

## 

## 

## RESUMEN

El proyecto consiste en crear una página web confiable y de acuerdo a las necesidades requeridas de cada Sprint en los que se dividió el proyecto. Digital Booking es una página web de búsqueda de alojamiento ya sea de Hoteles, Hostels o Departamento en ciudades o localidades específicas. A continuación se detallan los perfiles disponibles para la página:

**Usuario Visitante (Sin registrar)**

Bajo esta modalidad se puede visualizar en el home los aspectos generales del proyecto ,tanto como todos los productos (sin orden o filtro), categorías y búsquedas por categoría,fecha , ciudad,etc.

**Usuario Registrado (Login)**

Se pueden visualizar en el home los productos ordenados según categoría , se pueden hacer reservas con confirmación de correo electrónico , además de ver las preferencias del usuario como favoritos, etc.

**Administrador**

Como administrador puedo editar productos, imágenes, características o las políticas de los alojamientos que se ofrecen en la página web, además de todo lo anteriormente mencionado.

## OBJETIVO

Nuestra meta es hacer una página perfectamente funcional y fácil de entender para el usuario.Además de poner en práctica todo lo aprendido hasta el momento en la carrera tanto en el desarrollo de habilidades blandas, técnicas y trabajo en equipo todo para llevar a cabo el proyecto.

También se busca demostrar nuestra capacidad para colaborar en proyectos complejos y entregar resultados de alta calidad. A través de este proyecto, esperamos ganar confianza en nosotros mismos y enfrentar desafíos en su futuro profesional en el campo de la programación.

Por último cabe recalcar el aprendizaje entre compañeros y la retroalimentación de nuestro trabajo fue clave para poder terminar el proyecto.

Sobre la marcha siempre se encuentran temas a resolver tanto tempranamente o sobre el final cercano a la fecha de entrega y gracias a la experiencia ganada se desarrollaron habilidades en la resolución de conflictos y la toma de decisiones en cada uno de los integrantes del equipo.

A Continuación se proporciona la información diaria , impresiones y objetivos logrados

durante los sprints :

## Equipo

El equipo cuenta con 6 (seis integrantes) divididos según el stack de forma titular. Sin embargo también participaron tanto en FE como en BE según la necesidad y tiempo durante el sprint.

**BACKEND: FACUNDO BURGOS.**

* Mi nombre es Facundo Burgos, tengo 25 años. Descubrí la programación hace unos 4 años cuando comencé a estudiar una tecnicatura en programación en la utn pero por motivos personales tuve que abandonar la carrera. Luego de un tiempo, precisamente el año pasado retome mis estudios en Digital House y desde entonces estuve adquiriendo conocimientos sobre Front-End, Back-End e Infraestructura, además de desarrollar mis soft skills dentro de la carrera.Aunque tengo conocimiento sobre Front-end e Infraestructura, durante este proyecto estuve ocupando el rol de Back-End Developer.

| **Tecnología** | **Fortaleza** |
| --- | --- |
| Front end | 🔵🔵 ⚪ |
| Back end | 🔵 🔵🔵 |
| Infraestructura | 🔵 🔵⚪ |
| Testing / QA | 🔵 ⚪ ⚪ |
| Bases de datos | 🔵 🔵 🔵 |

**FRONTEND: RODRIGO MOGILLANSKY**

* Mi nombre es Rodrigo Moguillansky, tengo 33 años y soy Argentino. Estudié Ingeniería Industrial en el ITBA y trabajé unos 8 años en Manufactura y Supply Chain. Algunos de los últimos proyectos que participé estaban relacionados al diseño de software lo cual hizo que me interesara no sólo en la gestión de este tipo de proyectos sino también en la programación. Decidí hacer un cambio de carrera y comencé a estudiar programación por mi cuenta. Luego opte por estudiar CTD ya que ofrecía un programa estructurado que abarcaba las distintas áreas del desarrollo.

| **Tecnología** | **Fortaleza** |
| --- | --- |
| Front end | 🔵🔵🔵 |
| Back end | 🔵🔵⚪ |
| Infraestructura | 🔵⚪⚪ |
| Testing / QA | 🔵🔵⚪ |
| Bases de datos | 🔵🔵⚪ |

**FRONTEND: MANUEL ZARRAGA**

* Soy Manuel Zarraga, tengo 23 años y soy fan de los michis. He estudiado 4 carreras distintas, siendo Programación la 4ta. En un principio no lograba sentirme apasionado por las carreras que elegía y no lograba encontrar aquello a lo que me quiera dedicar. Sin embargo, hace dos años, descubrí la programación gracias a un amigo y desde entonces he aprendido muchas cosas interesantes. Inicié mi aprendizaje con un curso de Python en Platzi, donde aprendí los fundamentos básicos de la programación como variables, bucles, condicionales, etc. Luego, realicé un curso de Desarrollo Web en la UTN y fué ahí donde encontré el área al que quería dedicarme. Si bien poseo fundamentos de Back-End y Base de Datos, mi fuerte radica en el Front-End.

| **Tecnología** | **Fortaleza** |
| --- | --- |
| Front end | 🔵🔵🔵 |
| Back end | 🔵🔵⚪ |
| Infraestructura | 🔵🔵⚪ |
| Testing / QA | 🔵⚪⚪ |
| Bases de datos | 🔵🔵⚪ |

**FRONTEND: LINA PERAFAN**

* Soy Lina Perafan, tengo 30 años y soy una amante de los animales. Vivo en Colombia. Descubrí la programación gracias a mi novio y él me convenció de que podría aprender a programar. Al inicio siempre pensaba que lo que hacía él era algo bastante raro e incomprensible, pero desde que he ido aprendiendo a programar le he encontrado el sentido a muchas de las cosas que eran demasiado complicadas. He aprendido muchas cosas pero he cogido cierto cariño y dedicación a aprender la parte de frontend que es donde mejor me desempeño.

| **Tecnología** | **Fortaleza** |
| --- | --- |
| Front end | 🔵🔵 ⚪ |
| Back end | 🔵 ⚪ ⚪ |
| Infraestructura | 🔵 ⚪⚪ |
| Testing / QA | 🔵 ⚪ ⚪ |
| Bases de datos | 🔵 ⚪ ⚪ |

**TESTING: BRUNO SILVA**

* Soy Bruno SIlva , tengo 30 años y actualmente estoy por terminar una tecnicatura en Analisis de sistemas en ISTEA , ademas soy tecnico electronico con muchos años de experiencia en telecomunicaciones ,redes y datos por lo que el mundo de la programación siempre fue familiar y cercano para mi. Si bien tengo conocimiento de ambos stacks mis preferencias fueron siempre el backend y testing.

| **Tecnología** | **Fortaleza** |
| --- | --- |
| Front end | 🔵🔵 ⚪ |
| Back end | 🔵 🔵 🔵 |
| Infraestructura | 🔵 ⚪⚪ |
| Testing / QA | 🔵🔵 🔵 |
| Bases de datos | 🔵 🔵 🔵 |

**INFRA: DIEGO BUSTAMANTE**

* Mi nombre es Diego Bustamante soy de Colombia y soy fanatico de las motos. Tengo 18 años y estoy estudiando en DH en la carrera CTD, mi profesión a la que quería acceder era ser criminalista/criminólogo pero aqui en colombia no es para nada rentable estudiar esa profesión, así que me fui por otra que es de mi agrado segun la fui conociendo, al principio no sabía que era este mundo, ni que existian los lenguajes de programacion y esas cosas, me orientó una persona cercana y me dijo de entrar a DH, al principio fue bastante duro porque no tenía conocimiento de absolutamente nada, pero con el tiempo fui moldeando las cosas y fueron de a mejor, adquiri conocimientos sobre frontend, backend e infraestructura, en el proyecto e estado solo en la parte de infraestructura.

| **Tecnología** | **Fortaleza** |
| --- | --- |
| Front end | 🔵🔵 ⚪ |
| Back end | 🔵 🔵 ⚪ |
| Infraestructura | 🔵 🔵🔵 |
| Testing / QA | 🔵 ⚪ ⚪ |

## Metodología de trabajo

El equipo utilizó la metodología Scrum para su trabajo. **En cuanto a los puntos positivos**, se encontró que Scrum les permite tener una visión clara del proyecto y del trabajo que deben realizar.

Además, la metodología les permite adaptarse a los cambios en los requisitos del proyecto y trabajar de manera más colaborativa y transparente. También se encontró útil el uso de sprints y retrospectivas, lo que les permite identificar áreas de mejora y ajustar su trabajo en consecuencia.

**Uno de los puntos negativos** que han experimentado es que, al ser un equipo de programadores sin experiencia, puede haber cierta dificultad para comprender completamente los conceptos y terminologías utilizados en Scrum. Además, resultó difícil estimar el tiempo requerido (al menos al principio) para completar ciertas tareas, lo que afectaba la planificación del sprint.

En cuanto a la asignación de roles, el equipo se organizó para que cada miembro tenga una especialización en cierta área y, por lo tanto, sea responsable de ciertas tareas. Sin embargo, también han encontrado importante fomentar la colaboración y el aprendizaje en equipo, además que una vez que hubo tareas liberadas y había issues sin hacer se dio libertad para que todos los miembros puedan ampliar sus habilidades y conocimientos tomando y resolviendo aquellos puntos a realizar.

## Bitácora del proyecto

**FACUNDO BURGOS:**

“Los 4 sprints que se desarrollaron durante el proyecto fueron desafiantes y de gran ayuda para continuar adquiriendo experiencias y conocimientos en el ámbito de la programación.En el área de Back-end tuvimos que desarrollar una API en Java a través de Spring Boot para una web de alquiler de hospedajes, dentro de esta brindamos información detallada sobre los productos. Además aportamos información de los usuarios y proporcionamos autenticación, autorización y protección de los datos con Spring Security a través de los tokens web de Java(JWT).En lo que respecta a la base de datos, estuvimos diseñando, administrando y manteniendo la información a través de una herramienta gráfica llamada MySQL Workbench, utilizando una conexión a una base de datos relacional de AWS.También tuve la oportunidad de aportar tanto en Front-End, desarrollando issues obligatorias y electivas, como en Infraestructura ayudando en el despliegue del back y el front.En el transcurso de los sprints surgieron desafíos y problemas en lo que respecta al desarrollo de los tareas pedidas, por ejemplo el despliegue de las aplicaciones, llamadas del front a la API o la seguridad con JWT desde el back pero hemos podido trabajar como equipo y con el aporte de todos fuimos solucionando los inconvenientes que surgieron.”

**RODRIGO MOLLYNASKY:**

“Durante el proyecto, estuve enfocado exclusivamente en FrontEnd. Me encargué de crear la estructura del sitio, los estilos y de darle la funcionalidad adecuada del lado del cliente. Algunas de las tareas realizadas fueron: templates de las páginas y sus estilos (navs, footers, grids, banners, etc.), cards de categorías y productos, galerías interactivas de imágenes, calendarios interactivos, mapas, formularios con sus validaciones, el panel de administración para crear y modificar productos y la lógica de autenticación entre otras cosas”

**DIEGO BUSTAMANTE:**

“Como dije anteriormente me enfoque solo en infraestructura, al principio solo fue hacer un modelo de red donde pudiéramos visualizar cómo podría llegar a funcionar la estructura en aws del proyecto, en el segundo sprint ya tocó crear la instancia EC2 y los buckets S3, fue un proceso donde me ayudó mi compañero manu, en el tercer sprint estuve con facu cargando las cosas en los buckets en frontend, y subiendo las cosas al EC2 para el backend para hacer los deploys manuales, también pude hacer pipelines para los test en back y front para tener automatizadas esas dos cosas (tambien con ayuda ya que este tema no lo vimos en la carrera) y en este último sprint estoy desarrollando el cambio de url para poder visualizar de mejor forma nuestra pagina web.”

**MANU ZARRAGA:**

“Los 4 sprints fueron muy interesantes y en cada uno tuve que reforzar mis conocimientos y aprender cosas nuevas. Trabajé más que nada en el área de Front-End, maquetando algunas páginas del proyecto, tarjetas de productos y formularios, en muchas ocasiones trabajando a la par del Back-End para hacer llamadas y consumir datos de nuestra API. Durante el Sprint 2 aporté en el área de Infraestructura creando el EC2 y el S3 que utilizábamos en un principio. Para ello, tuve que investigar un poco sobre cómo llevar a cabo dichas tareas. Si bien hubieron desafíos como la creación de la infraestructura en AWS o las llamadas a la api desde el frontend, hemos logrado trabajar como grupo para resolver los inconvenientes que surgían.”

**LINA PERAFAN:**

“Durante los 4 sprints me enfoqué principalmente en la parte de frontend debido a que es mi fuerte, he tenido bastantes retos a nivel personal que me han hecho aprender a trabajar en equipo ayudando en consultas y corrección de bugs aunque no sea mi fuerte, como cuando apoyé algunas partes de backend e infraestructura. También tuve retos para mejorar mis aptitudes a nivel de programación poniendo en práctica lo que he ido aprendiendo en este curso. Creo que mi mayor reto es poder exponer ante un público lo que se desarrolló. Sigo trabajando activamente en poder mejorar mi oratoria y actualmente me encuentro apoyando a mi equipo en algunas electivas del proyecto.”

**BRUNO SILVA:**

“Durante los cuatro sprints fue un desafío considerable para reforzar e implementar conocimientos de todos los stacks para entrar en sintonía con el proyecto. Los más desafiantes fueron el segundo y tercer sprint donde se desarrolla gran parte de la aplicación y el límite de tiempo y posibles carry overs siempre estaban presentes durante el proceso , por suerte pudimos sortear las dificultades y llegar al último sprint. Sin dudas el primer sprint fue el termómetro y el primer vistazo a cómo iba ser el equipo de trabajo hasta el final y fue útil para el tema de roles y comunicación”.

**Fortalezas de Equipo**

A Través de los sprints pudimos identificar :

-El equipo posee las habilidades técnicas necesarias para completar los sprints y están en constante aprendizaje.

-Existe una comunicación abierta , lo que nos permite compartir ideas y solucionar problemas de manera efectiva.

-Somos un equipo colaborativo y se apoyan mutuamente para alcanzar sus objetivos.

-Tenemos una actitud positiva hacia los desafíos y están dispuestos a asumir nuevos proyectos o adicionales.

Uno de los **éxitos** del equipo fue la creación de un sistema de división de tareas que nos permitió mantenernos organizados y enfocados en los objetivos sobre todo a partir del segundo sprint. Este sistema consiste en terminar las tareas más demandantes y conforme se cumplan terminar tareas secundarias, adicionales o extras.

**Debilidades del Equipo**

-Al ser un equipo de programadores en formación, existen limitaciones en cuanto a la experiencia en proyectos y algunos conocimientos avanzados pueden implementarse con más lentitud.

-En ocasiones, pueden haber dificultades para manejar la presión y el estrés asociados con plazos ajustados.

Para resolver situaciones difíciles o conflictivas, el equipo ha adoptado una cultura de diálogo abierto. En lugar de evitar los conflictos, se abordan de manera abierta y se trabaja para encontrar soluciones en conjunto.

Puntualmente, una situación que salió mal fue la entrega del sprint 3 con retraso debido a un error en una configuración donde no se encontraba la adecuada para la versión del framework. Después de dialogarlo y buscar una respuesta se pudo solucionar el problema el mismo dia quedo el carry over resuelto

## **DOCUMENTACIÓN TÉCNICA Y TECNOLOGÍAS USADAS**

Ver porfavor los documentos nombrados se deja el link:

-Documentacion : <https://docs.google.com/document/d/1Ulf8V08S72_agxyGLCewcSqVdhuyNBnxcbHUdchmD2A/edit>

-Informe final de Testing

<https://docs.google.com/document/d/1XM0rrzfOrd6rNvu_DWtYcmcNncE2fXLEBLLkoALo790/edit?usp=sharing>